

Jogo Aventura da Alfabeto

www.coachmariaangelica.com.br



Chegada



www.coachmariaangelica.com.br

www.coachmariaangelica.com.br

Jogo Aventura do Alfabeto

www.coachmariaangelica.com.br

JOGO TRILHA

- **Objetivo:** estimular a alfabetização de forma lúdica.
- **Material necessário:** imprimir trilha em papel com gramatura 180g ou colar o sulfite/offset sobre papel cartão/cartolina para servir de tabuleiro. Imprimir as cartas do Alfabeto e das Palavras em papel com gramatura 180g e recortar, sugiro plastificar para ter maior durabilidade.
- **Como jogar:** Jogue o dado e a criança segue a trilha avançando nº de casas sorteado, o mediador mostra a carta com a letra respectiva e a criança terá que dizer uma palavra que começa com aquela letra (ou escrever).
- **Variação:** formar uma frase usando a carta da palavra que corresponde ao número da trilha.
- **As cartas em branco podem ser usadas para você criar variações de jogos de alfabetização, por ex.:** escrever novas palavras, para colar figuras, sílabas simples, sílabas complexas, desafios etc.

JOGO SOMENTE COM CARTAS DO ALFABETO

- **Objetivo:** desenvolver a criatividade, formar palavras ou frases.
- **Material Necessário:** Um saquinho ou caixinha contendo as letras do alfabeto, folha, lápis, borracha.
- **Como jogar:** Cada criança retira 1 letra do saquinho e deve formar uma palavra que comece com a letra sorteada. Ex: J = jogo
- **Variação:** brinque de formar palavras por categorias, por exemplo, fazer rodada com nomes, frutas, comida, cidades etc.
- **Variação:** Cada criança retira 4 letras do saquinho e deve formar uma frase com 4 palavras que comecem com as letras sorteadas.
Ex: J E M D = **JOGAR É MUITO DIVERTIDO**



A B C



www.coachmariaangelica.com.br

1

www.coachmariaangelica.com.br

A

2

www.coachmariaangelica.com.br

B

3

www.coachmariaangelica.com.br

C

4

www.coachmariaangelica.com.br

D

5

www.coachmariaangelica.com.br

E

6

www.coachmariaangelica.com.br

F

7

www.coachmariaangelica.com.br

G

8

www.coachmariaangelica.com.br

H

9

www.coachmariaangelica.com.br

I

10

www.coachmariaangelica.com.br

J

11

www.coachmariaangelica.com.br

K

12

www.coachmariaangelica.com.br

L

13

www.coachmariaangelica.com.br

M

14

www.coachmariaangelica.com.br

N

15

www.coachmariaangelica.com.br

O

16

www.coachmariaangelica.com.br

P

17

www.coachmariaangelica.com.br

Q

18

www.coachmariaangelica.com.br

R

19

www.coachmariaangelica.com.br

S

20

www.coachmariaangelica.com.br

T

21

www.coachmariaangelica.com.br

U

22

www.coachmariaangelica.com.br

V

23

www.coachmariaangelica.com.br

W

24

www.coachmariaangelica.com.br

X

25

www.coachmariaangelica.com.br

Y

26

www.coachmariaangelica.com.br

Z

O principal objetivo deste material é propor brincadeiras que visem facilitar a alfabetização e o processo de aprendizagem.

A ideia é mostrar que são vários os caminhos a serem trilhados para que o educando possa aprender a construir seu próprio saber, num ambiente agradável e lúdico.



13

MOTO

9

ÍNDIO

5

ESCOVA

1

ANEL

14

NUVEM

10

JANELA

6

FADA

2

BANANA

15

OVO

11

KIBOM

7

GORILA

3

COPO

16

PUDIM

12

LEITE

8

HORA

4

DOMINÓ

QUEIJO

RATO

SACOLA

TOMATE

URSO

VESTIDO

WILLIAM

XÍCARA

YGOR

ZEBRA

Quer compartilhar?

Use o link do site

www.coachmariaangelica.com.br

Dessa forma posso acompanhar quem baixa e o que estão achando dos jogos psicopedagógicos.



17

www.coachmariaangelica.com.br

18

www.coachmariaangelica.com.br

19

www.coachmariaangelica.com.br

20

www.coachmariaangelica.com.br

21

www.coachmariaangelica.com.br

22

www.coachmariaangelica.com.br

23

www.coachmariaangelica.com.br

24

www.coachmariaangelica.com.br

25

www.coachmariaangelica.com.br

26

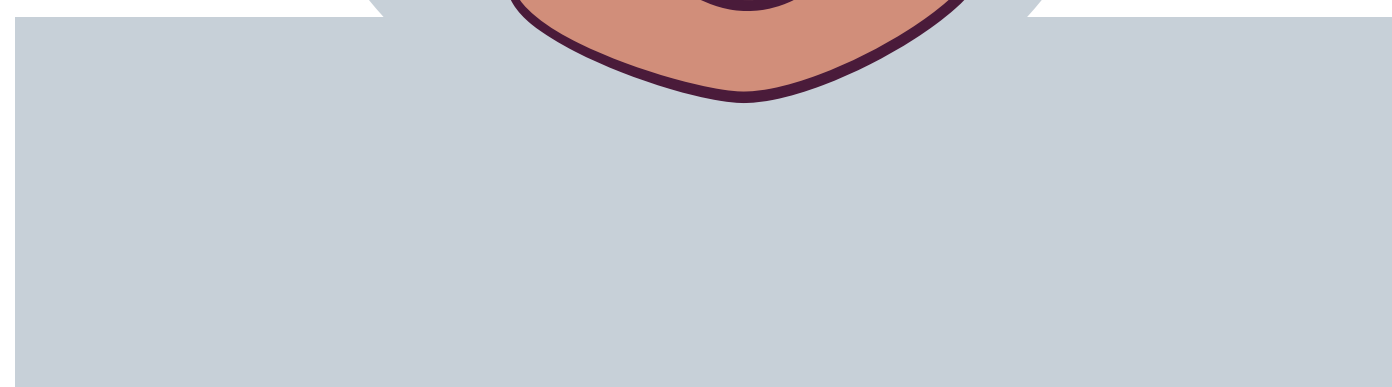
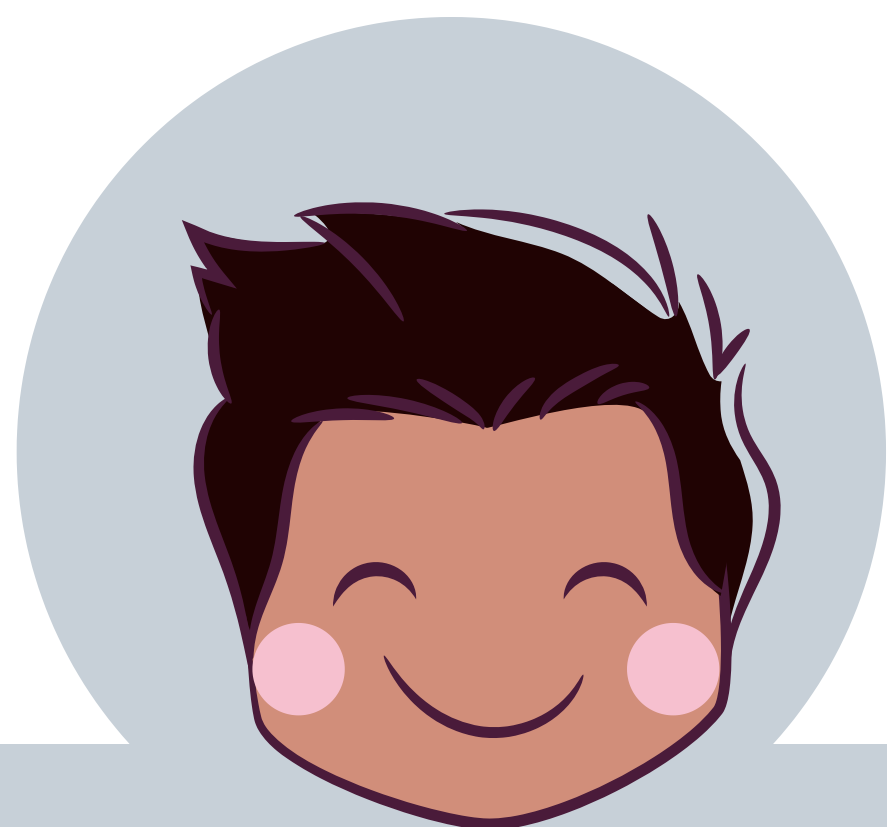
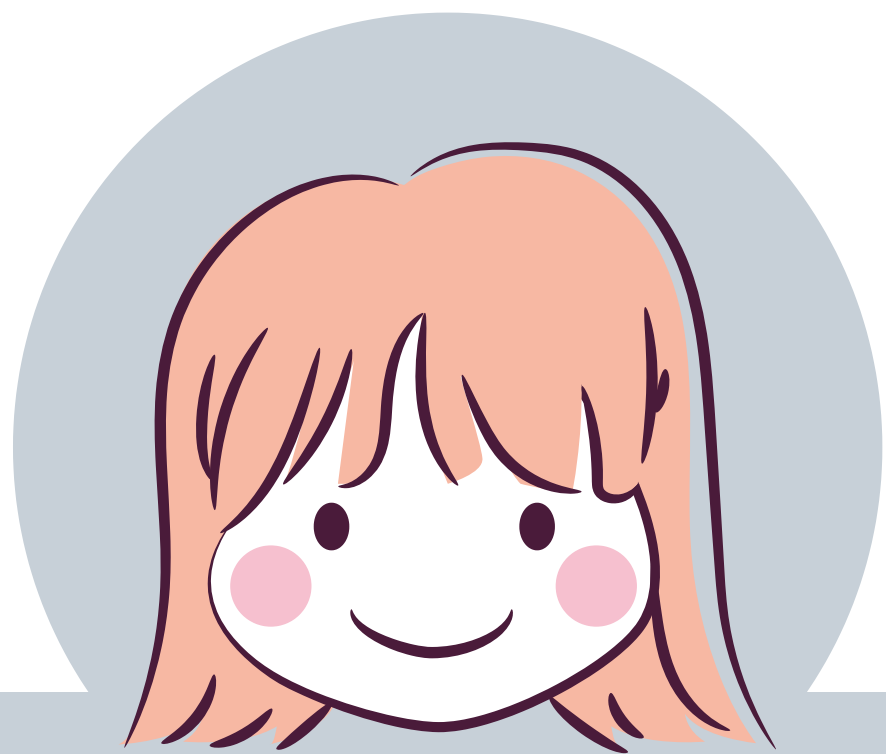
www.coachmariaangelica.com.br

As cartas em branco são para
você escrever ou colar figuras e
criar variações de jogos
psicopedagógicos.

Maria Angélica
Coach e Psicopedagoga



www.coachmariaangelica.com.br



Recorte, una as pontas e cole formando as peças dos jogadores.
Pode ser usado como dedoche para outras brincadeiras.

Recorte, dobre formando os vincos, uma as
abas e cole formando o cubo.
Está pronto seu dado!

